

الساعات الأسبوعية			السنة الدراسية	لغة التدريس	اسم المادة
المجموع	العملي	النظري			
5	3	2	الثانية	العربية	برمجة V.Basic

المفردات النظرية	
الأسبوع	تفاصيل المفردات
الأول	<p>* بيئة التطوير المتكاملة (IDE). (Integrated Development Environment) - نوافذ بيئة التطوير المتكاملة Integrated Windows Development Environment - قوائم بيئة التطوير المتكاملة. Integrated Menus Development Environment - أشرطة الأدوات Tool Bars * كتابة البرنامج الأول Creating First Program - فكرة البرنامج - إنشاء المشروع Creating Project . - تصميم الواجهة Design Forms - كتابة التعليمات Codes - التجربة والتعديل Runs &amp; Updating - الترجمة Compiling .</p>
الثاني	<p>* النماذج والأدوات Forms. - الخصائص المشتركة Properties - خاصية الاسم Name . - خاصية الموقع والحجم Size &amp; Location . - خاصية الخط واللون Font &amp; Color . - خاصية الجدولة Tab - خاصية مؤشر الفأرة Mouse . * الأحداث المشتركة Event - أحداث الفأرة Mouse Event . - أحداث لوحة المفاتيح Keyboard Event . * نافذة النموذج Form Window . - خصائص النموذج Properties form . - أحداث النموذج Event Form - القوائم Menus .</p>
الثالث	<p>* الأدوات الداخلية Toolbox. - أداة العنوان Label - أداة النص Textbox . - زر الأوامر Command button - أداة الاختيار Checkbox . - زر الاختيار Option button - أداة القائمة List box . - أداة القائمة Combo box - أداة الصورة Picture box . - أداة الصورة Image box - أشرطة التمرير Scrollbar . - أدوات الملفات Fileslistbox .</p>

<p>* لغة البرمجة Programming Language.</p> <p>- المتغيرات والثوابت Variables and Constants.</p> <p>- المتغيرات Variables.</p> <p>- الثوابت Constants.</p> <p>- التعبيرات و المؤثرات الرياضية.</p> <p>- العمليات Expression - المعاملات Operators.</p> <p>- التعبيرات المنطقية والعلائقية Logical &amp; relational Expression.</p>	الرابع
<p>* الإدخال والإخراج Inputs &amp; Outputs.</p> <p>- مربعات الرسائل والإدخال Mesg box &amp; Input box.</p> <p>- جملة الطباعة Print.</p> <p>* جملة التحكم والسيطرة Control.</p> <p>- عبارة الانتقال الشرطية If-Then.</p> <p>- عبارة الانتقال المركبة باستعمال (And, Or, Not).</p> <p>- عبارة الانتقال المتداخلة Nested -If.</p> <p>- الخيارات المتعددة Select-Case.</p>	الخامس
<p>* الحلقات التكرارية Loop.</p> <p>- الحلقات التكرارية For-Next.</p> <p>- الحلقات Do-While-Loop.</p> <p>- الحلقات Do-Until-Loop.</p> <p>- الحلقات Do-Loop.</p>	السادس
<p>* المصفوفات Arrays.</p> <p>- مصفوفات ذات البعد الواحد One-Dimension Array.</p> <p>- مصفوفات ذات البعدين Two-Dimension Array.</p> <p>- المجموعات Collections.</p>	السابع
<p>* الروتينات والإجراءات Subroutines &amp; Procedures.</p> <p>- الروتينات الفرعية Subroutines.</p> <p>- الدوال والإجراءات Procedures &amp; Functions.</p> <p>- الدوال الجاهزة Library Functions.</p> <p>- الإجراءات Procedures.</p> <p>- الدوال Functions.</p>	الثامن-التاسع
<p>* الوحدات النمطية القياسية Standard Module.</p> <p>- القيد Records.</p> <p>* الملفات Files.</p> <p>- الملفات التسلسلية Sequential Files.</p> <p>- الملفات العشوائية Random Files.</p>	العاشر- الثاني عشر
<p>* برمجة قواعد البيانات Data Base Programming.</p> <p>- مفاهيم اساسية في قواعد البيانات Basic Database.</p> <p>- تقنيات الوصول إلى البيانات Access Database.</p>	الثالث عشر
<p>* الكائنات في قواعد البيانات (ADO).</p>	الرابع عشر

الكائنات - Connection - الكائنات Record set - الكائنات Command.	
* الأدوات والتقارير - أداة Data Grid - أداة Flex Grid - أداة Data Combo. - أداة Data List - تصميم التقارير Crystar Reports.	الخامس عشر
* البرمجة الشيئية (OOP). (Object Oriented Programming). - مقدمة إلى OOP - سمات الـ OOP. - بناء الفئات Classes.	السادس عشر - السابع عشر
* استخدام الكائنات Objects - صورة الكائن بالذاكرة Memory Image Object. - الربط Binding. - استحداث و حذف الكائن Delete & Update Object.	الثامن عشر
* تعدد الواجهات و الوراثة. - تعدد الواجهات Polymorphism. - الوراثة Inheritance. - العلاقة بين الفئات Relation between Classes. - فئات المجموعات Collection Classes.	التاسع عشر
* تطبيقات فيجوال بيسك المتقدمة - إجراءات (API). Application Programming Interface - الاستخدام المتقدم للنماذج	العشرون - الحادي والعشرون
* برمجة المكونات Com. - مقدمة إلى Com - مشاريع ActiveX EXE. - مشاريع ActiveX DLL.	الثاني والعشرون - الثالث والعشرون
* برمجة الانترنت Internet Programming. - صفحات DHTML الديناميكية - مقدمة إلى Vb Script - مقدمة إلى DHTML.	الرابع والعشرون - الخامس والعشرون
* صفحات (ASP) للخادم - مقدمة إلى IIS - مقدمة إلى ASP	السادس والعشرون - السابع والعشرون
* تطبيقات متنوعة	الثامن والعشرون - التاسع والعشرون
بناء نظام تطبيقي متكامل	الثلاثون